

Helsingør Kommunes skolelever giver bud på Verdens bedste børne- og ungekommune

I uge 45 tager alle skoleklasser i Helsingør Kommune fat på den tredje udfordring i Boost - innovativ folkeskole i Helsingør Kommune. Udfordringen er "Verdens bedste børne- og ungekommune", og i hele ugen skal elever sammen med lærere, pædagoger og andre uden for skolens mure give deres bud på, hvad der giver verdens bedste børne- og ungekommune.

I næste uge arbejder 6.900 elever i Helsingør Kommunes med et meget relevant emne: hvordan bliver Helsingør verdens bedste kommune at være i for børn og unge. I grupperne skal eleverne bl.a. arbejde med Innovationskompasset, hvor de først skal finde et problem eller en udfordring, som de vil undersøge til bunds og designe en løsning på. Eleverne skal til sidst præsentere deres designs for klassen, skolen eller forældrene, og hver skole vælger til slut, hvem de vil sende videre til den stor Battle den 14. december, hvor alle skoler deltager.

Sidste års vindere var 7.S på Skolen ved Rønnebær Allé, der vandt førsteprisen og 5.000 kroner. Deres forslag "For dem der har mod" gik ud på at etablere et rum med brugt træningsudstyr og tøj til andre, der ikke har så mange penge.

- Jeg glæder mig til at se, hvilke ideer børnene kan udvikle i projektugen. Det er tredje gang, skolerne arbejder en hel uge med en udfordring, og de to andre gange har jeg været meget imponeret over kreativiteten og løsningerne. Verdens bedste børnekommune er et vigtigt emne, og jeg kan sagtens forestille mig, at elevernes ideer giver en god start til det nye byråd, som træder til i januar, siger borgmester i Helsingør Kommune, Benedikte Kiær.

Kommunens elever, lærere, pædagoger og andre med undervisningsansvar modtager i begyndelsen af ugen et designbrief, der beskriver metoder og retningslinjer for udfordringen.

[Se desginbriefet og læs om innovationskompasset.](#)

Udfordringen og den senere Battle er en del af projektet "Boost – innovativ skole i Helsingør Kommune", som har til formål at gøre Helsingør Kommunes skolesystem førende i Danmark på innovation og kreativitet. Udgangspunktet er den seneste folkeskolelov, hvor det står anført, at innovation skal indgå i alle fag.

- Målet er, at vi i Helsingør Kommunes skolesystem uddanner Danmarks mest innovative børn. Arbejdsmarkedet og typen af job ændrer sig hele tiden, og derfor skal vi stimulere kreativiteten og fantasien, så eleverne bliver rustet til fremtidens arbejdsmarked, der efterspørger medarbejderdrevet innovation - og så kan eleverne godt lide den måde at arbejde på, siger Christian Holm Donatzky, formand for Børne- og Uddannelsesudvalget.

Pressen er velkommen på skolerne i løbet af ugen. Torsdag og fredag er der præsentationer både i dag- og aftentimerne. Ring gerne til undertegnede for mere specifikke aftaler.

Fakta om 'Boost – Innovativ Skole i Helsingør Kommune'

- 'Boost – Innovativ Skole i Helsingør Kommune' har til formål at styrke elevernes evne til at arbejde innovativt, og samtidig gøre Helsingør Kommunes skolesystem førende i Danmark på innovation og kreativitet. Udgangspunktet er den seneste folkeskolelov, hvor det står anført, at innovation skal indgå i alle fag.
- Trekløveret bag 'Boost - Innovativ Skole i Helsingør' er Helsingør Kommune, Professionshøjskolen Metropol og INDEX: Design to Improve Life®. Derudover bliver de faglige organisationer BUPL, FOA og Danmarks Lærerforening løbende inddraget i forløbet. A.P. Møller Fonden støtter Boost.
- I alt skal eleverne på to år igennem tre forløb med projektuge og Battle, hvor udfordringen, som eleverne skal finde en bæredygtig løsning på, er udvalgt af Helsingør Byråd. Samtidig gennemfører alle lærere, pædagoger og skoleledere i kommunen et længere undervisningsforløb i innovativ undervisning og innovative redskaber.