

Helsingør-elever kæmper om designpris

Torsdag den 3. marts er der Boost-battle mellem 21 lokale elevteams – tre teams går fra dagen med priser.

De 21 finaleprojekter er valgt, og både lokal- og ekspertjuryen er sammensat. Så alt er klart til at kåre Helsingørs skoleelevers bedste design til at integrere flygtninge. Det sker på torsdag den 3. marts ved 'Helsingørs Design to Improve Life Battle' i festsalen på Helsingør Gymnasium.

Arrangementet er første finale i 'Boost – Innovativ Skole i Helsingør'.

De 21 finaleprojekter er valgt ud fra indsendte projekter fra elev-grupper fra alle Helsingør Kommunes skoler, der i uge 3 arbejdede med at finde løsninger på udfordringen 'Mennesker på flugt – fra flygtning til medborger'. En udfordring valgt af Helsingør Byråd.

I ekspertjuryen, der ved Battle vælger den endelige vinder, sidder blandt andre tidligere generalsekretær for Red Barnet, Mimi Jacobsen, og tidligere socialminister Manu Sareen. Dertil kommer lokale kræfter som direktør i Helsingør Kommune, Marianne Hoff Andersen, og elev fra 10. klasseskolen Øresund, Belal Mohamad.

Det mest aktuelle samfundsproblem

Inden ekspertjuryen vælger den endelige vinder, er lokaljuryen med til at udvælge ni projekter, som skal pitche fra scenen foran ekspertjuryen og publikum. I lokaljuryen sidder blandt andre formanden for Børne- og Uddannelsesudvalget i Helsingør Kommune, Christian Holm Donatzky.

- Flygtningeproblemet er klart vanskeligt for eleverne. Men det er det mest aktuelle samfundsproblem lige nu, så det er et indlysende tema for det første projekt i Boost. Det er et område, hvor samfundet skriger på løsninger, så jeg mener, at det er det helt rigtige emne. Og hvem ved, om elevernes løsninger kan inspirere politikerne til nye tiltag? Jeg har i hvert fald set en del rigtig gode elevforslag, og jeg glæder mig til at se nærmere på projekterne, som er gået videre til Battle, siger han.

De 21 projekter i Battle er udvalgt af INDEX: Design to Improve Life, der står bag forløbet 'Boost – Innovativ Skole i Helsingør'.

Inden torsdagens Battle har eleverne været igennem en projektuge i januar, hvor hver elevgruppe fandt deres løsning på, hvordan Helsingør bedst integrerer de kommende års flygtninge – primært fra Syrien – i kommunen.

Fakta om Battle

Til Battle uddeles tre priser, som alle indeholder en oplevelsestur for hele klassen:

- Innovationsprisen (hovedprisen, udpeges af juryen)
- Publikumsprisen (stemmes der om blandt deltagere og publikum ved Battle)
- Procesprisen (udpeges af projektlederne ud fra et samlet indtryk af processen, som den fremgår af uploadet materiale og præsentation ved Battle)

Fakta om Boost – Innovativ Skole i Helsingør

- 'Boost – Innovativ Skole i Helsingør' har til formål at gøre Helsingør Kommunes skolesystem førende i Danmark på innovation og kreativitet. Udgangspunktet er den seneste folkeskolelov, hvor det står anført, at innovation skal indgå i alle fag.
- Trekløveret bag 'Boost - Innovativ Skole i Helsingør' er Helsingør Kommune, Professionshøjskolen Metropol og INDEX: Design to Improve Life®. Derudover bliver de faglige organisationer BUPL, FOA og Danmarks Lærerforening løbende inddraget i forløbet.
- Eleverne i Helsingør Kommunes skoler bliver over de kommende år præsenteret for tre udfordringer, hvoraf den første blev løst i uge 3, 2016.